



- Squelettor -

Type d'activité

Jeu de société

Compétence(s) travaillée(s)

Révision du squelette

Nombre de participants

De 2 à 4 participants

Matériel

- Les cartes *squelette* qui constituent le plateau de jeu (recto-verso)
- 4 squelettes vierges plastifiés servant de marquoirs
- 1 dé
- 4 pions de couleurs différentes
- 4 marqueurs effaçables

Déroulement

Les joueurs démarrent du centre du plateau de jeu.

Chacun à leur tour, ils doivent lancer le dé et avancer sur le plateau dans la direction qu'ils souhaitent. Lorsqu'un joueur arrive sur une case, il doit soit citer le nom de l'os (si on joue avec les cartes dont le squelette est fluorisé) soit montrer, sur son propre corps, l'emplacement de l'os (si on joue avec les cartes dont le nom de l'os est écrit).

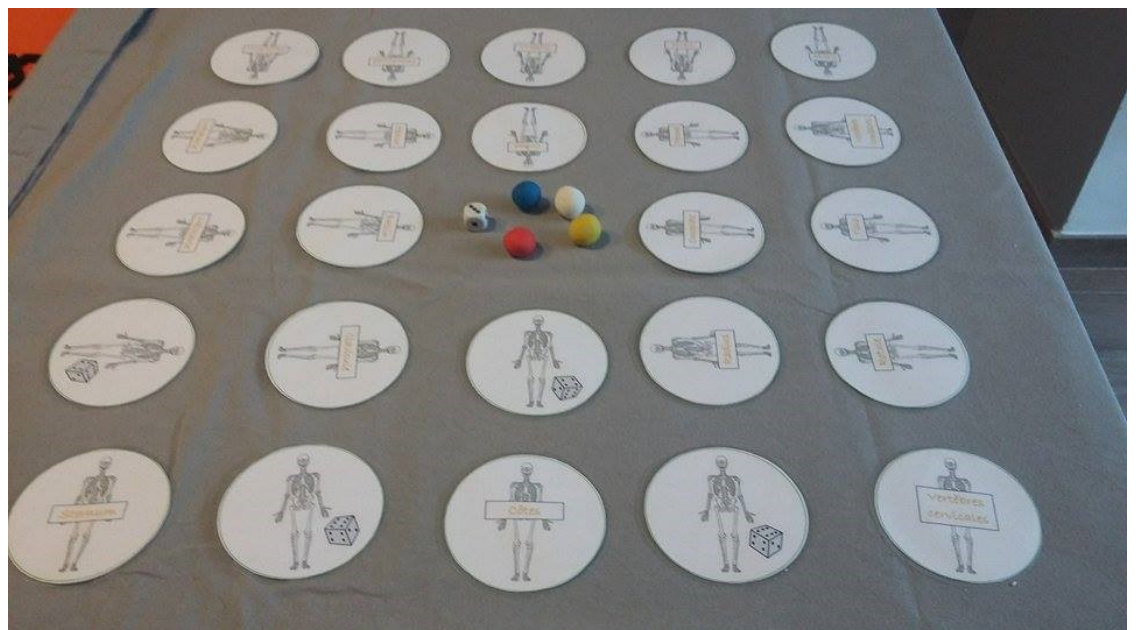
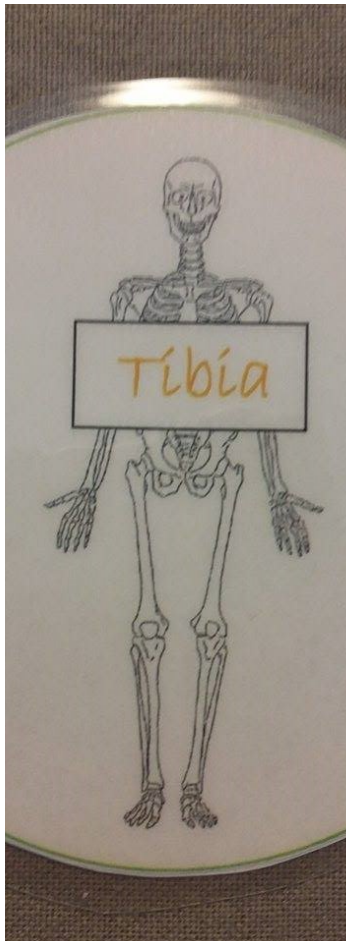
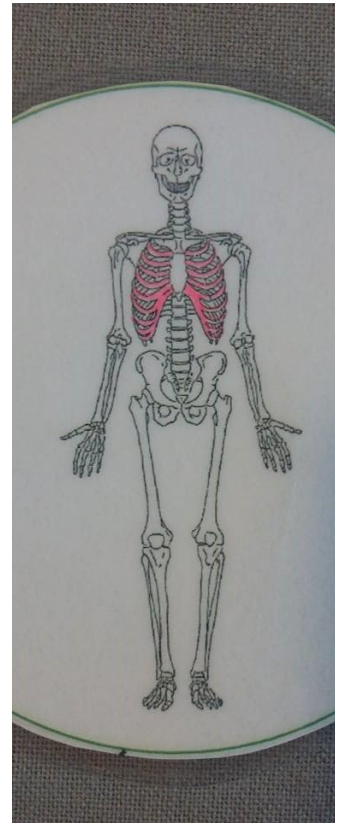
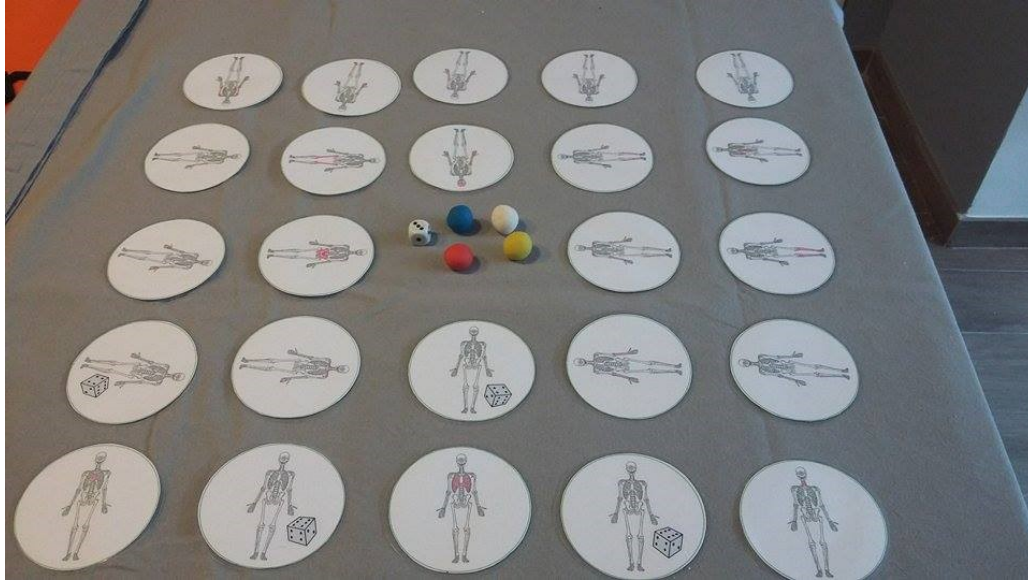
Chaque fois qu'une bonne réponse est donnée, le joueur indique avec, un marqueur, l'os qu'il vient de découvrir sur son *squelette-marquoir*.

Lorsqu'un joueur tombe sur une case « squelette—dé », il peut relancer le dé.

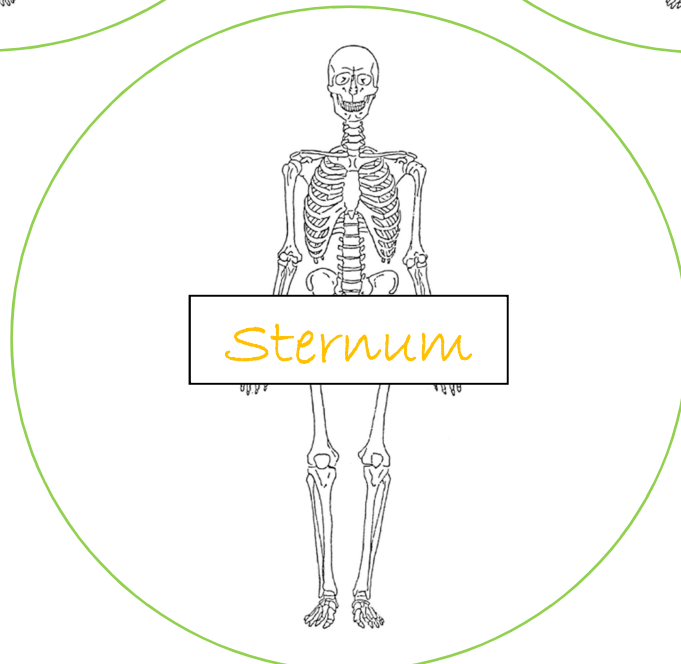
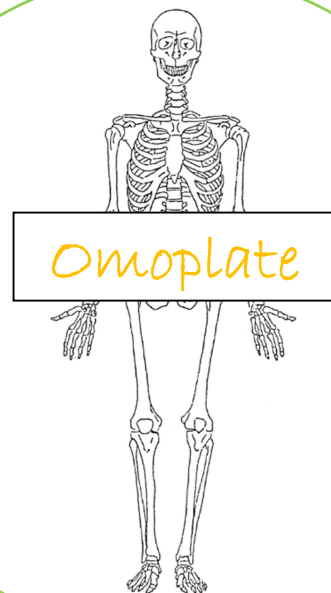
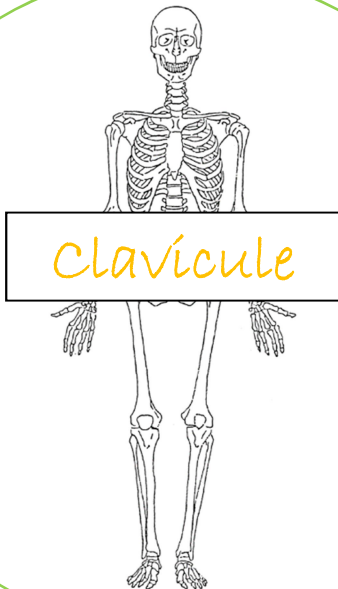
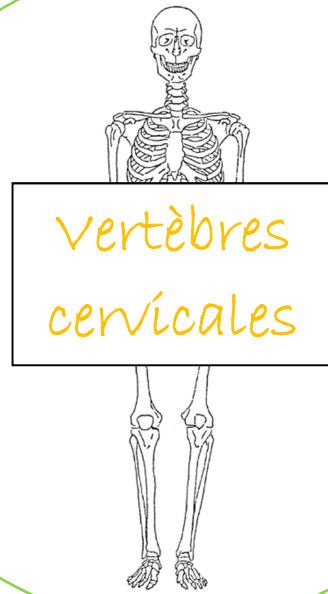
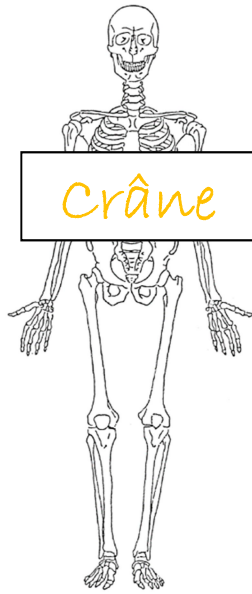
La partie se termine lorsqu'un joueur a rempli son marquoir.

Le verso de la carte sert de vérification dans les 2 manières de jouer. Les deux manières peuvent également être mixées.

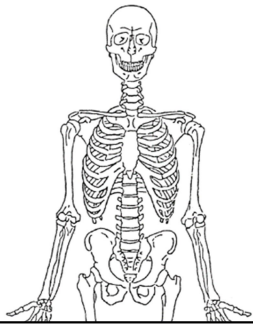
En images



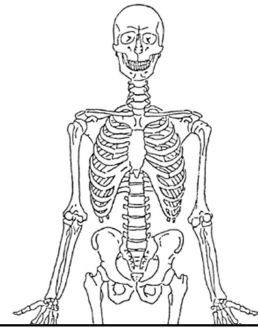
c



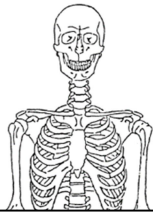
c



Humérus



vertèbres
lombaires



Côtes

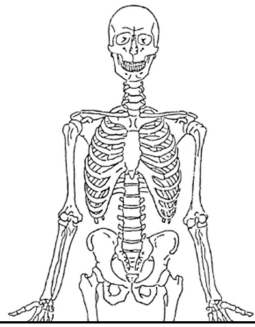


Bassin

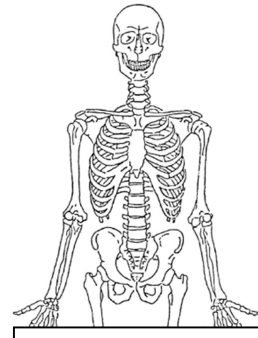


Métacarpe

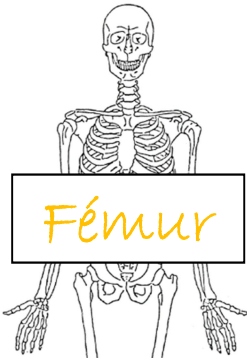
c



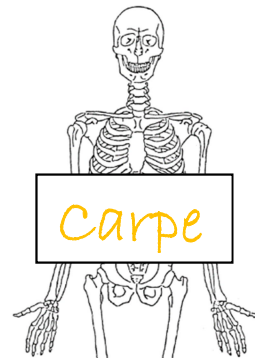
Cubitus



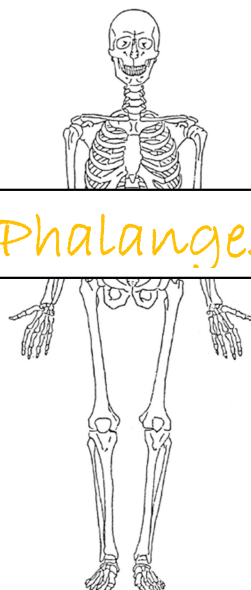
Radius



Fémur



Carpe



Phalanges

c

