



- Dobble Alphabet -

Type d'activité

Jeu de rapidité

Compétence(s) travaillée(s)

Reconnaissance des lettres de l'alphabet

Nombre de participants

2 participants ou plus

Matériel

Jeu de carte à télécharger sur notre site

Déroulement

Comme pour le jeu « *Dobble* », Dobble alphabet c'est 50 symboles, 55 cartes, 8 symboles par carte et **toujours un symbole identique** entre chaque carte.

But du jeu : Etre le joueur qui a récupéré le plus de cartes de la pioche quand le jeu s'arrête.

être le plus rapide à repérer la lettre ou le symbole identique entre deux cartes.

Installation : Mélangez les cartes, posez-en une **face cachée** devant chaque joueur et composez une pioche avec les cartes restantes que vous placez **face visible**, au milieu des joueurs.

Déroulement : Au top départ, les joueurs retournent leur carte face visible. Chaque joueur doit être **le plus rapide à repérer le symbole identique entre sa carte et la première carte de la pioche**. Le premier joueur à le trouver, le nomme à voix haute, prend la carte de la pioche et la pose devant lui sur sa carte.

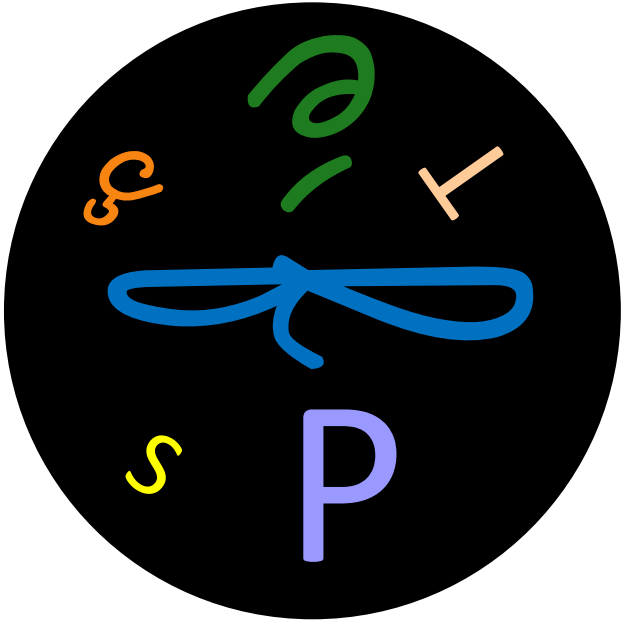
En prenant cette carte, une nouvelle carte est ainsi révélée, la partie continue jusqu'à ce que toutes les cartes de la pioche aient été récupérées.

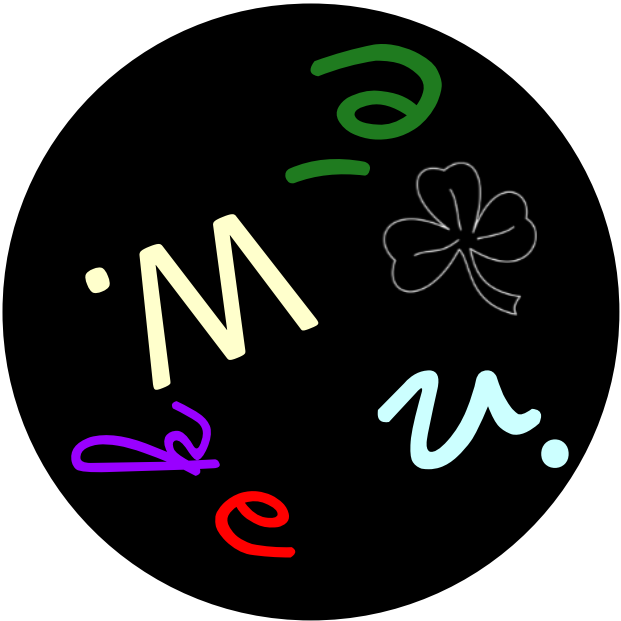
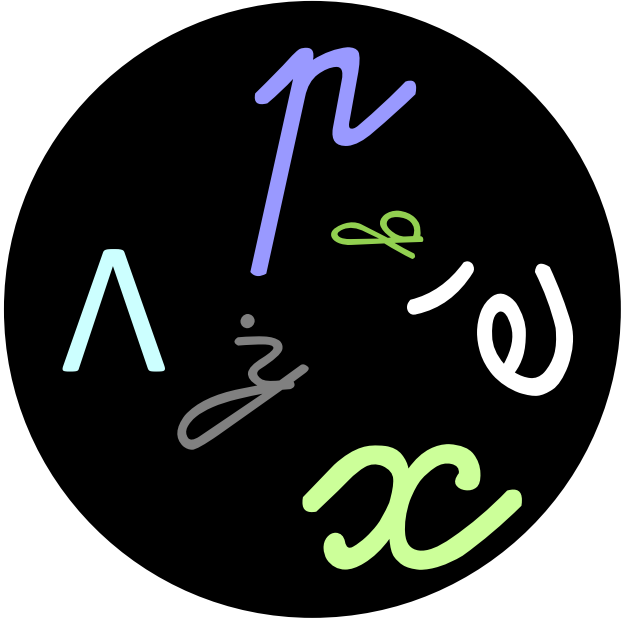
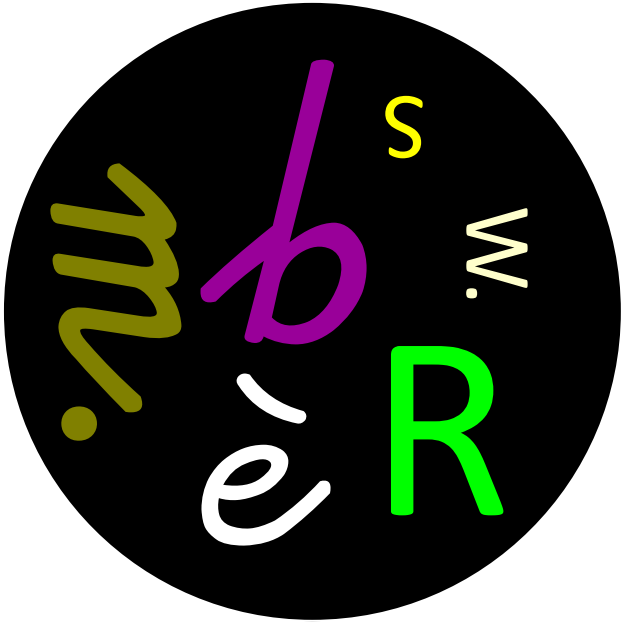
Attention qu'un Q majuscule fonctionne aussi bien avec un q minuscule que majuscule. Idem pour les autres lettres. Aussi, il y a le joker représenté par un trèfle et l'action de frapper dans les mains représentée par deux mains accompagnées d'un « clap ».

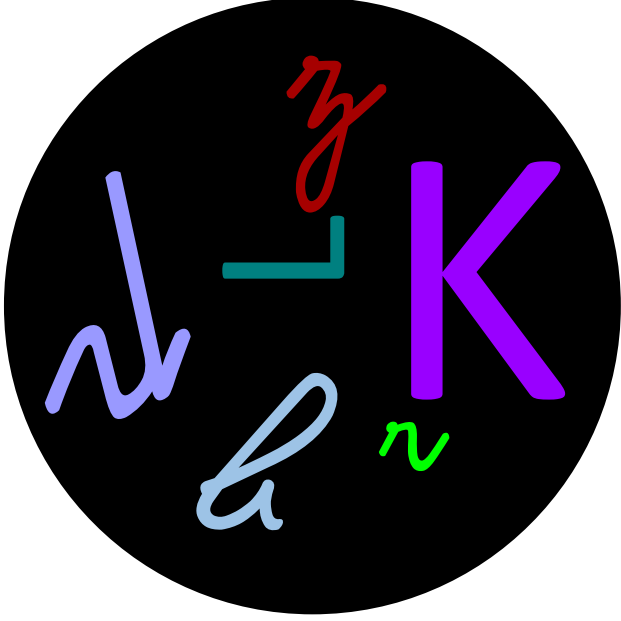
Le gagnant est le joueur qui a récupéré le plus de cartes.

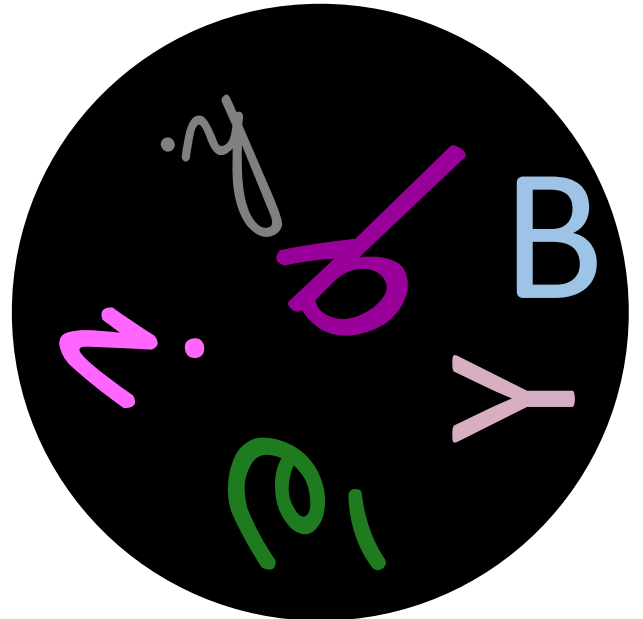
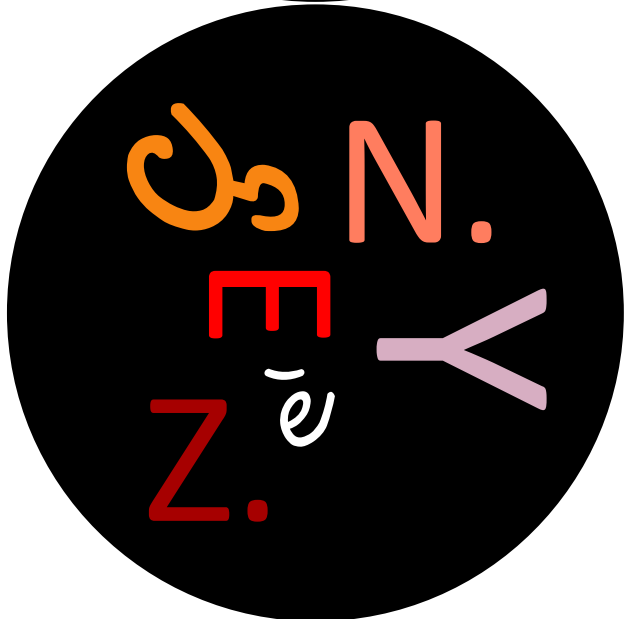
Il existe d'autres manières de jouer, n'hésitez pas à demander à Google en tapant « règle jeu de table Dobble » ;)













Aa Bb Cc Dd Ee

Ff Gg Hh Ii Jj

Kk Ll Mm  CLAP ! CLAP !

Nn Oo Pp 

Qq Rr Ss Tt

Uu Vv Ww Xx

Yy Zz é è ç

