

# DominEAU !



## Type d'activité

Jeu de société

Imaginé par Laureen et Margaux : Animatrices en EDD, participant à la formation "Le jeu, outil pour apprendre autrement" donnée par la FFEDD.

## Objectifs poursuivis

- Découvrir les différentes étapes du cycle de l'eau
- S'entraîner à mémoriser les étapes du cycle de l'eau
- Développer l'observation et la mémoire
- S'amuser seul ou en groupe

## Nombre de participants

1 à 4 participants

## Matériel

- Les fiches et cartes téléchargeables sur notre site ([www.ecolesdedevours.be](http://www.ecolesdedevours.be)) à imprimer et à plastifier.
- 20 jetons

## Déroulement

En fonction des acquis des joueurs, ceux-ci choisissent de jouer avec les cartes **orange** (ils découvrent le cycle de l'eau) ou les cartes **mauves** (ils ont déjà entendu parler du cycle de l'eau).

Avec les cartes **orange**, les joueurs commencent par observer la fiche "le cycle de l'eau". Ensemble, ils tentent de la comprendre et de la mémoriser. Ensuite, les cartes sont distribuées entre les joueurs. Le plus jeune d'entre eux commence la partie et plaçant une première carte de son choix, au centre de la table.

Le joueur assis à sa gauche essaie alors d'associer une de ses cartes à celle présente sur la table. Pour ce faire, comme au *domino*, il observe la carte visible sur la table. En fonction de celle-ci, il choisit parmi ses cartes celle dont l'une des 2 images représente l'étape antérieure ou ultérieure à celle représentée sur la carte de départ.

Exemple : si la première carte représente les étapes "précipitation" et "évaporation", le 2ème joueur peut placer, soit une carte représentant l'image "infiltration" (en la positionnant contre l'image "précipitations"), soit une carte représentant "ruissellement" (en la posant contre la carte "infiltration").

Les joueurs peuvent observer la fiche "le cycle de l'eau" aussi souvent qu'ils le souhaitent afin de s'aider et de pouvoir la mémoriser. Si un joueur ne sait placer aucune de ses cartes, il passe son tour. Le premier joueur à avoir placé toute ses cartes remporte la partie.

On peut décider de jouer avec un chrono afin de définir un laps de temps de réponse.

Avec les cartes **mauves**, les règles sont pratiquement les mêmes qu'avec les cartes orange ; cependant, quelques consignes supplémentaires compliquent le jeu :

- Chaque joueur reçoit 5 jetons
- Pour pouvoir placer une carte, le joueur doit énoncer à voix haute les noms des deux étapes concernées. Chaque joueur place donc les cartes faces "images" visibles devant lui.

Exemple : il y a sur une carte déjà placée au centre de la table ce dessin :

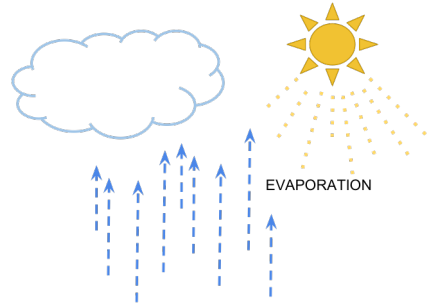
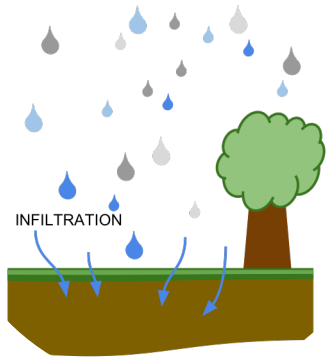


le joueur dit: "C'est l'étape "infiltration" du cycle de l'eau, arrive

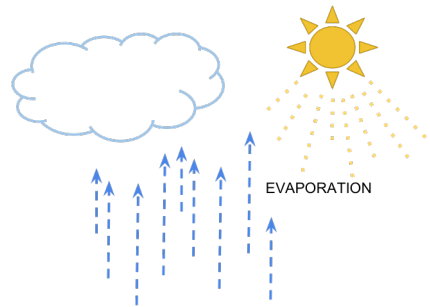
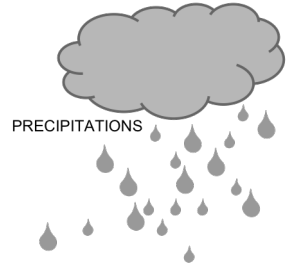
après l'étape "ruissellement" ", et place sa carte:  contre le dessin représentant le ruissellement.

- Pour pouvoir observer la fiche "le cycle de l'eau", les joueurs doivent donner 1 jeton. Ainsi ils pourront placer une carte sans se tromper.
- Si un autre joueur pense qu'il y a une erreur, il le dit. Ensemble, les joueurs vérifient, à l'aide de la fiche "le cycle de l'eau" et des descriptifs inscrits à l'arrière des cartes, s'il y a ou non une erreur. En fonction du résultat, celui qui s'est trompé (dénonciateur ou joueur) donne un jeton à l'autre.
- Le gagnant sera celui qui aura placé toutes ses cartes (et qui aura le plus de jetons).

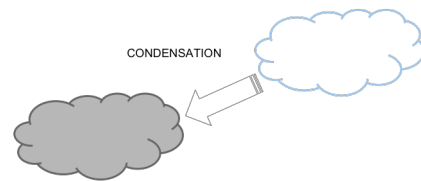
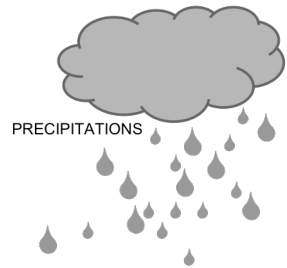




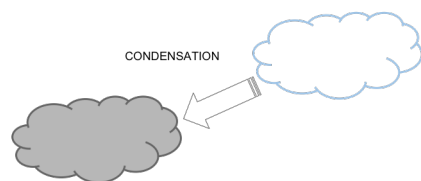
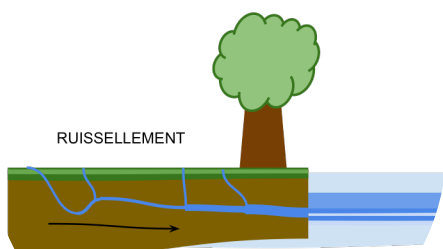
**dominEAU**



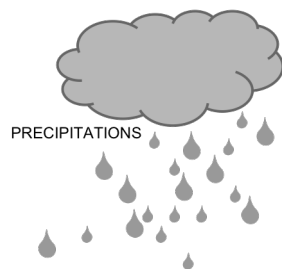
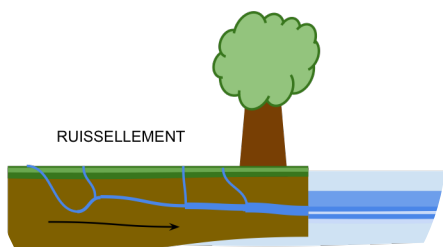
**dominEAU**



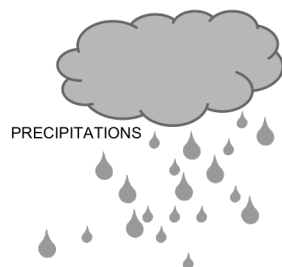
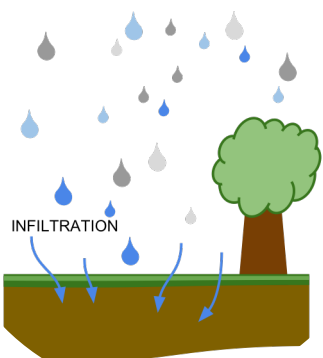
**dominEAU**



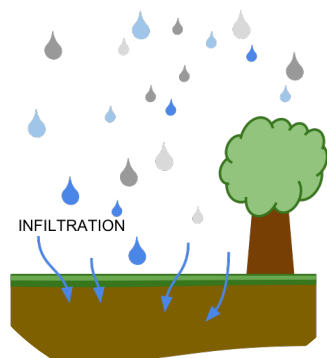
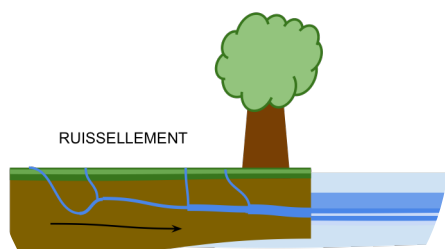
dominEAU



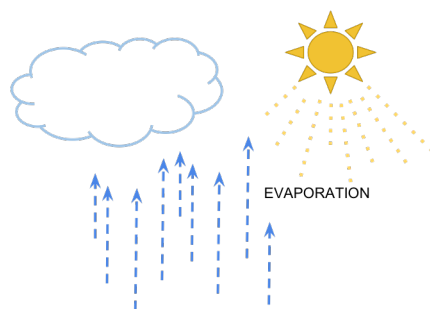
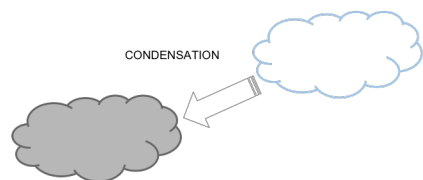
dominEAU



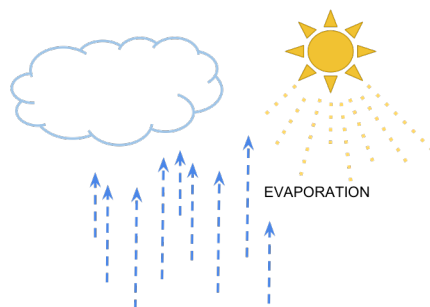
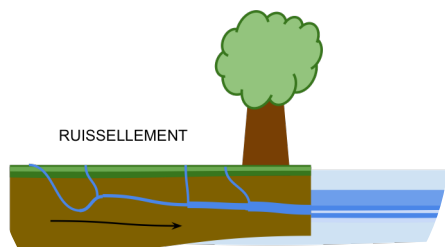
dominEAU



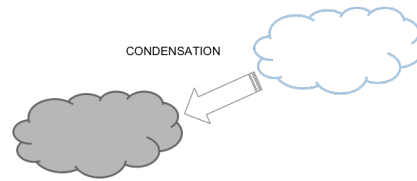
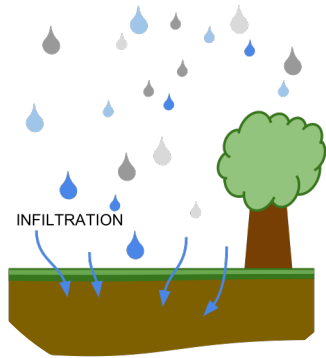
dominEAU



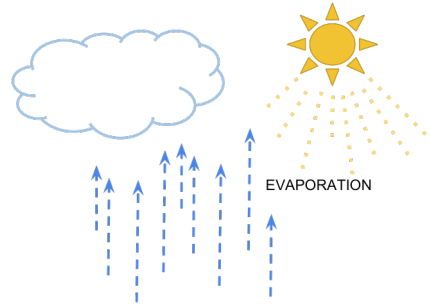
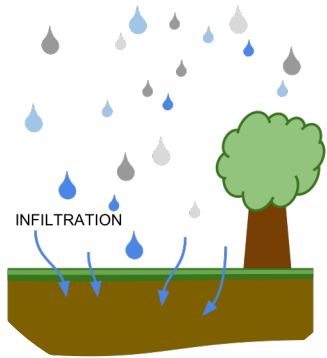
dominEAU



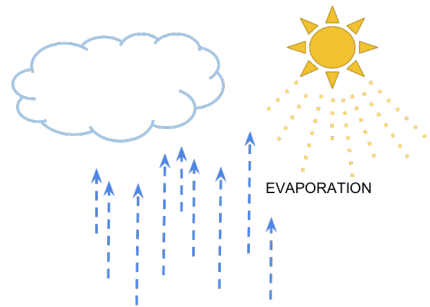
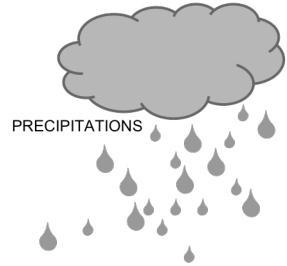
dominEAU



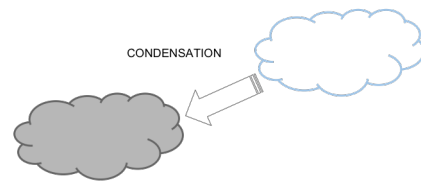
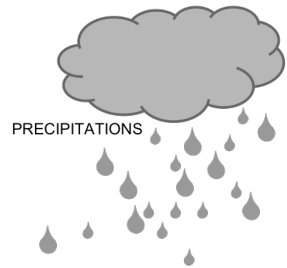
**dominEAU**



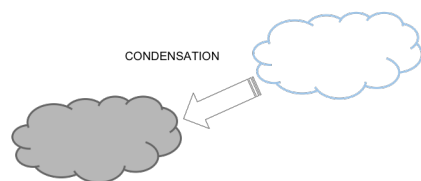
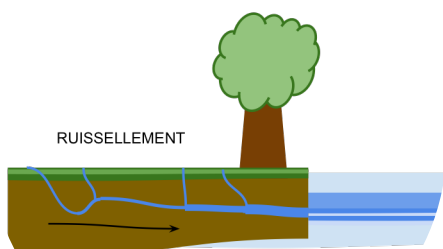
**dominEAU**



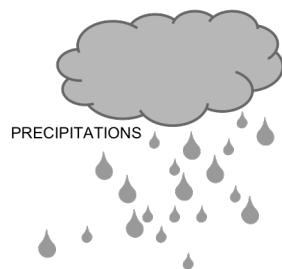
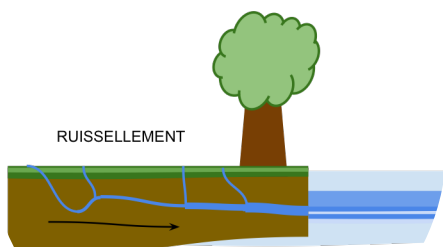
**dominEAU**



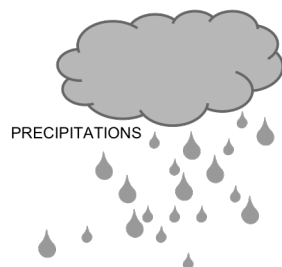
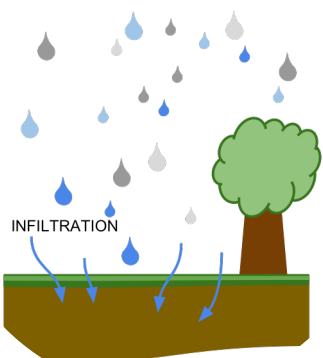
**dominEAU**



dominEAU

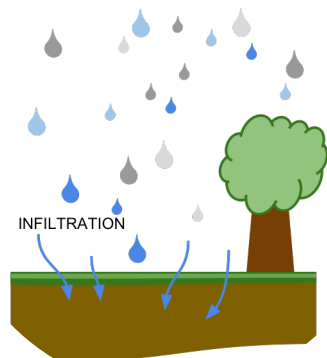
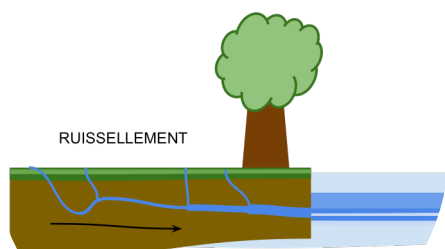


dominEAU

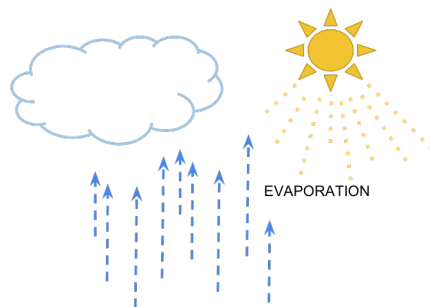
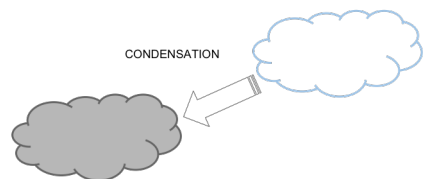


dominEAU

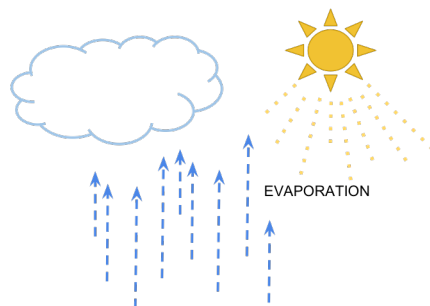
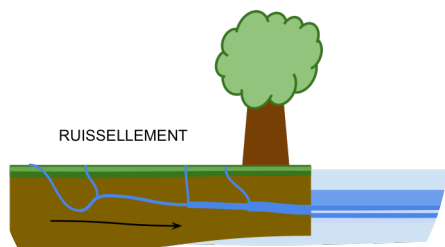




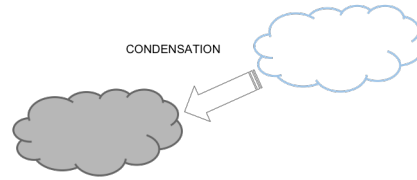
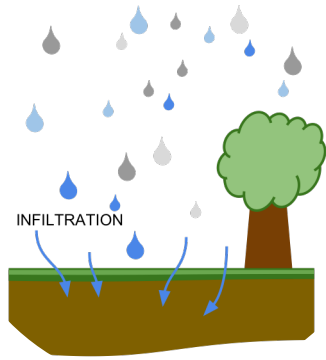
dominEAU



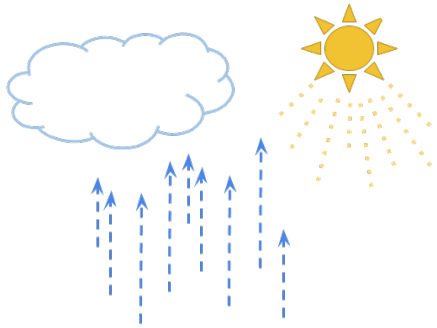
dominEAU



dominEAU



**dominEAU**



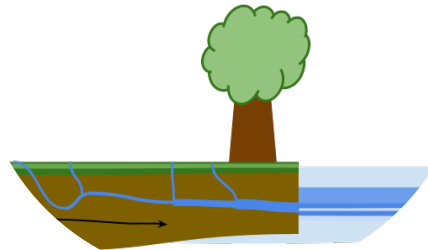
EVAPORATION



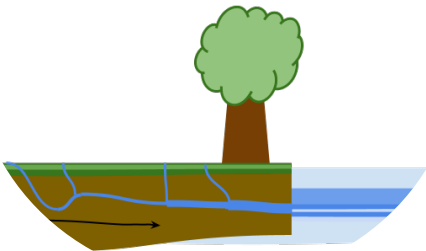
INFILTRATIONS



INFILTRATIONS



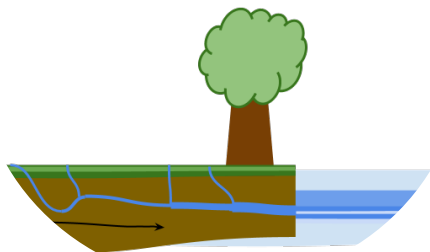
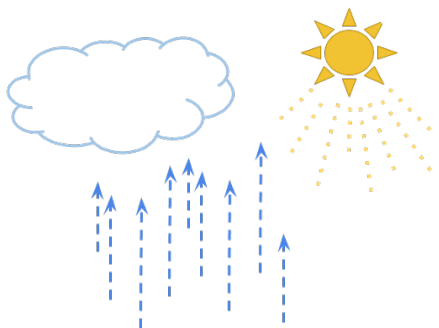
RUISSELLEMENTS



PRECIPITATIONS

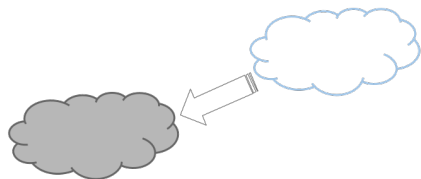


RUISSELLEMENTS



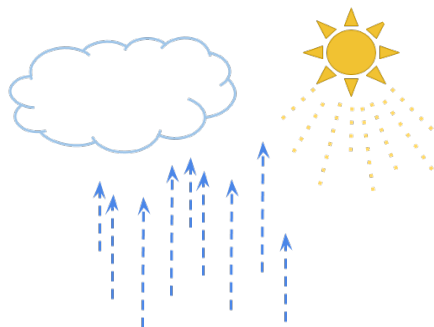
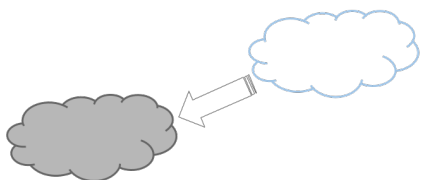
RUISSELLEMENTS

EVAPORATION



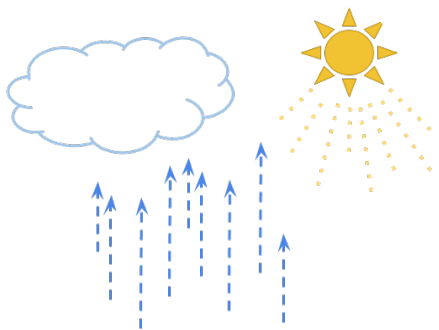
CONDENSATION

PRECIPITATIONS



EVAPORATION

CONDENSATION



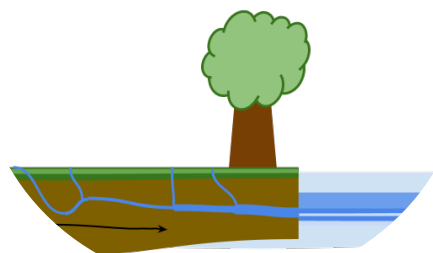
PRECIPITATIONS

EVAPORATION



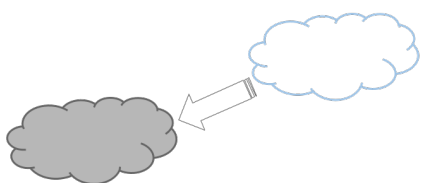
INFILTRATIONS

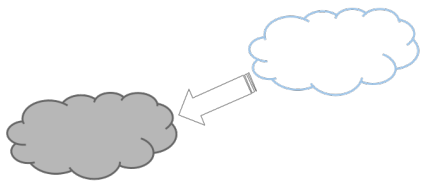
PRECIPITATIONS



RUISSELLEMENTS

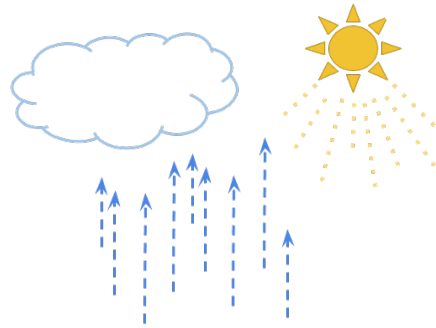
CONDENSATION





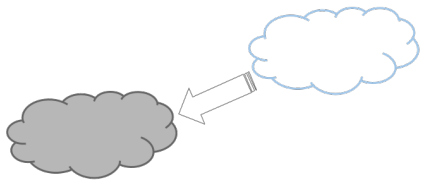
INFILTRATIONS

CONDENSATION



PRECIPITATIONS

INFILTRATIONS



INFILTRATIONS

PRECIPITATIONS

# LE CYCLE DE L'EAU

