



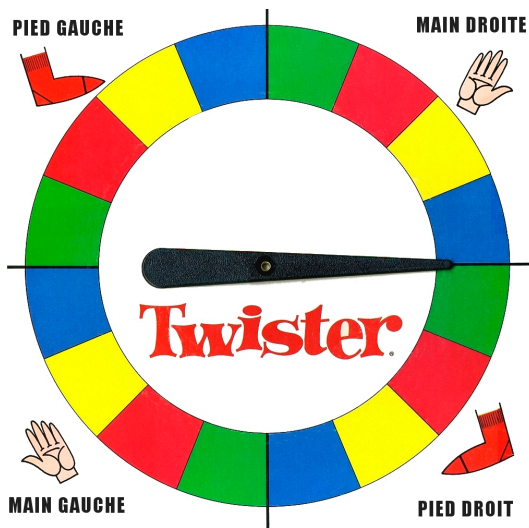
Le Twister de la lecture

Matériel :

Créez des cartes membres ou reprenez la roue du jeu « *Twister* » (« main gauche », « main droite », « pied gauche » et « pied droit »).

Écrivez les lettres ou les mots à identifier, à lire sur des petits cartons (plastifiés, c'est l'idéal). Disposez sur le sol votre batterie de mots (pas trop à la fois).

.....



Déroulement

L'enfant tire une carte membre (par exemple : pied droit).

Énoncez ensuite un mot (par exemple : « Je »). L'enfant doit poser le membre désigné par la carte tirée (ici : le pied droit sur la carte « je »).

On peut combiner plusieurs membres (quatre au maximum dans la majeure partie des cas, cela va sans dire !) ou en utiliser un différent à chaque fois. L'important est que l'enfant qui identifie les mots bouge pour les atteindre.